

Disney LORCANA TRADING CARD GAME

COMMENT JOUER

SYMBOLES DU JEU

⬠ **Coût** : Combien d'encre ⬠ coûte la carte ou la capacité pour être jouée.

⬠ **Réserve d'encre** : Cette carte peut être utilisée comme encre.

⚙ **Force** : Les dommages infligés par le personnage lors d'un défi.

🛡 **Volonté** : Les dommages nécessaires pour bannir le personnage.

♦ **Valeur de Lore** : Combien d'éclats de Lore vous gagnez quand le personnage est envoyé à l'aventure.

↻ **Épuisez** : Tournez la carte à l'horizontale.

TOUR DE JEU

Phase de réveil

REDRESSEZ vos cartes épuisées.

VÉRIFIEZ les éventuelles cartes qui produisent des effets au début de votre tour.

PIOCHEZ une carte.

Phase principale

Choisissez, autant de fois que vous le désirez et dans l'ordre de votre choix :

- ♦ Une seule fois pendant votre tour, placer une carte dans votre réserve d'encre.
- ♦ Jouer (mettre en jeu) une carte.
- ♦ Utiliser un objet.
- ♦ Utiliser une capacité de personnage qui ne nécessite pas de l'épuiser.
- ♦ Avec un personnage que vous avez joué lors d'un tour précédent :
 - ♦ L'envoyer à l'aventure **-OU-**
 - ♦ Défier un personnage adverse épuisé **-OU-**
 - ♦ Utiliser une capacité nécessitant d'épuiser le personnage.

ENVOYER À L'AVENTURE

Avec un personnage que vous avez joué lors d'un tour précédent :

1. Épuisez la carte.
2. Gagnez ses éclats de Lore ♦.

DÉFIER

Avec un personnage que vous avez joué lors d'un tour précédent :

1. Épuisez la carte.
2. Choisissez un personnage épuisé d'un adversaire.
3. Regardez la Force ⚙ de chaque personnage et placez autant de jetons Dommage sur l'autre personnage.
4. Comparez la volonté 🛡 de chaque personnage avec les dommages qu'il a subi. Si la 🛡 d'un personnage est supérieure à ses dommages, il reste en jeu. Sinon, bannissez ce personnage (mettez-le dans votre pile de défausse).





Disney

LORCANA

TRADING CARD GAME



Ravensburger